

# NOTES D'UTILISATION DU PACKAGE « easygui »

## avec Python version 3.x

Ce package fournit des IHM simples basées sur tkinter. Chacune des interfaces proposées est appelée par une **fonction** qui retourne un ou plusieurs résultats. Ceci permet une programmation procédurale traditionnelle : une application avec « easygui » n'est donc pas pilotée par événement.

Pour utiliser la version 3 de Python, il est nécessaire d'installer au moins la version 0.96 du package **easygui**.

Une modification du package initial est à signaler : l'ajout de la boîte de saisie **floatbox**. Pour en disposer, il suffit inclure la ligne :



### ***Liste des interfaces disponibles:***

Les interfaces proposées peuvent être regroupées en cinq familles :

#### **1. Boîtes à boutons**

- msgbox
- buttonbox
- ynbox
- ccbbox
- boolbox
- indexbox

#### **2. Listes de choix**

- choicebox
- multchoicebox

#### **3. Boîtes de saisie**

- enterbox
- multenterbox
- integerbox
- floatbox

#### **4. Boîtes textuelles**

- textbox
- codebox

#### **5. Boîtes de gestion de fichiers**

- diropenbox
- fileopenbox
- filesavebox

# Boîtes à boutons

## L'interface « *msgbox* »

L'interface `msgbox` affiche un message et retourne l'étiquette du bouton.

Elle possède trois arguments principaux :

- un message (par défaut : )
- un titre (par défaut : )
- un bouton (par défaut : )

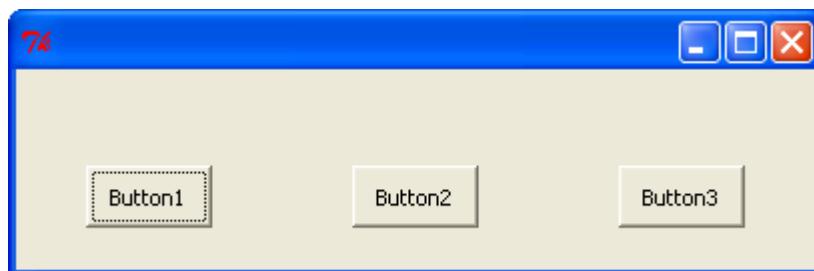


## L'interface « *buttonbox* »

- L'interface `buttonbox` affiche une liste de boutons et retourne l'étiquette du bouton choisi.

Elle possède trois arguments principaux :

- un message (par défaut : )
- un titre (par défaut : )
- une liste de boutons (par défaut : )

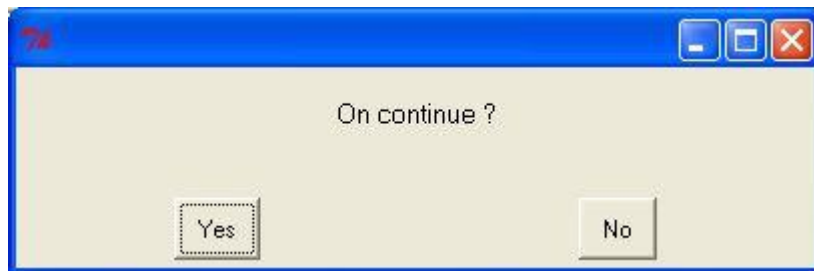


## L'interface « ynbox »

L'interface **ynbox** offre le choix **yes** ou **no** et retourne 1 ou 0.

Elle possède trois arguments principaux :

- un message (par défaut : )
- un titre (par défaut : )
- un choix (par défaut : )

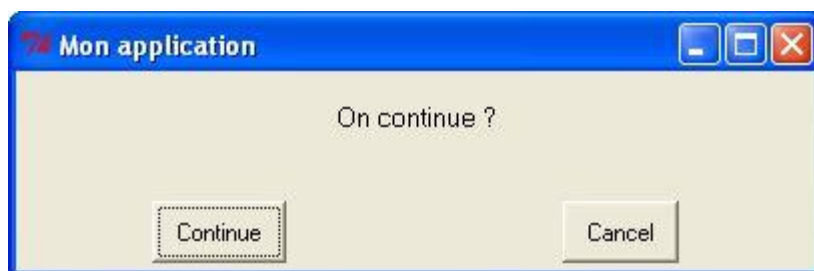
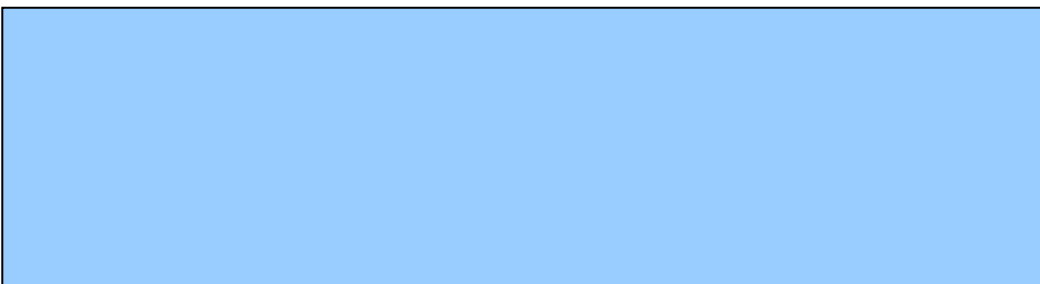


## L'interface « ccbox »

L'interface **ccbox** offre le choix **Continue** ou **Cancel** et retourne 1 ou 0.

Elle possède trois arguments principaux :

- un message (par défaut : )
- un titre (par défaut : )
- un choix (par défaut : )

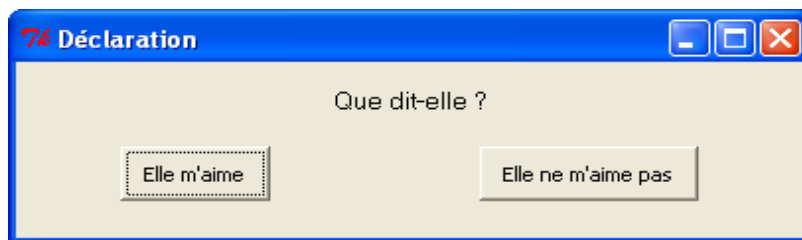


## L'interface « *boolbox* »

L'interface **boolbox** offre le choix **Yes** ou **No** et retourne 1 ou 0.

Elle possède trois arguments :

- un message (par défaut : )
- un titre (par défaut : )
- un choix (par défaut : )

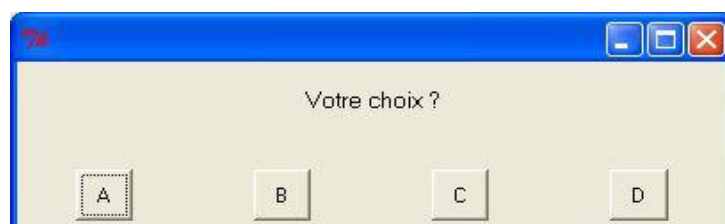
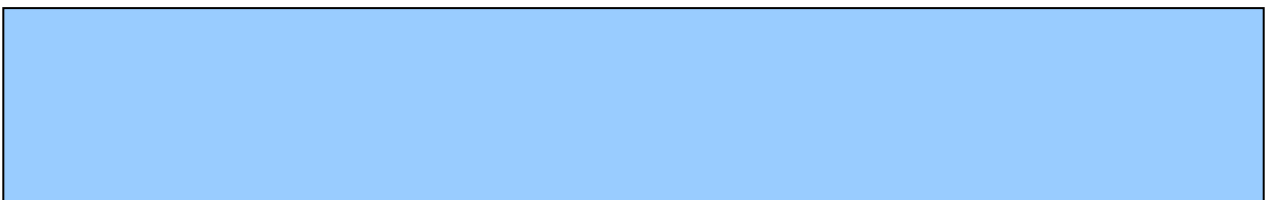


## L'interface « *indexbox* »

L'interface **indexbox** affiche une liste de boutons et retourne le numéro du bouton choisi (en commençant par 0).

Elle possède trois arguments principaux :

- un message (par défaut : )
- un titre (par défaut : )
- une liste de boutons (par défaut : )



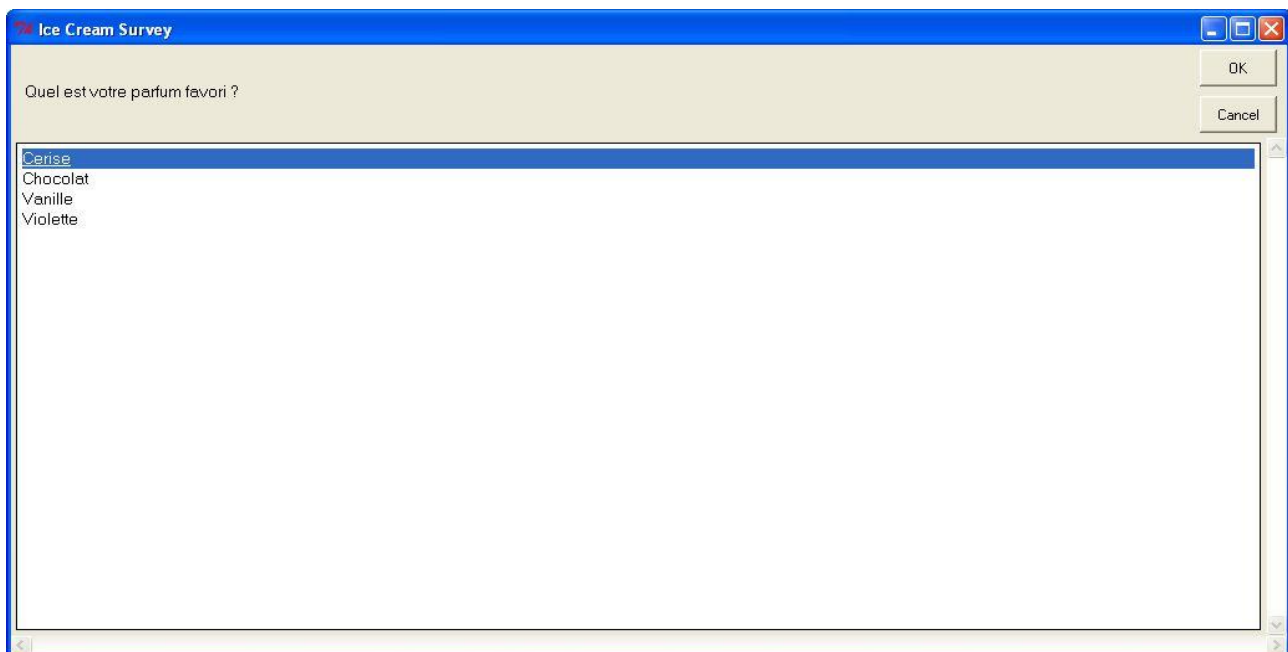
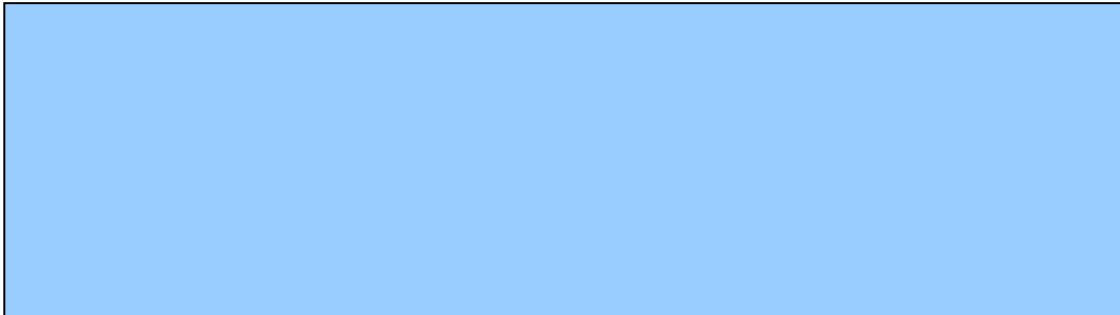
# Listes de choix

## L'interface « *choicebox* »

L'interface **choicebox** présente un ensemble de choix et retourne la sélection choisie.

Elle possède trois arguments :

- un message (par défaut : `Pick something.` )
- un titre (par défaut : )
- une liste de choix (par défaut : )



## L'interface « *multchoicebox* »

L'interface **multchoicebox** est semblable à la précédente mais permet de renvoyer une liste de choix.

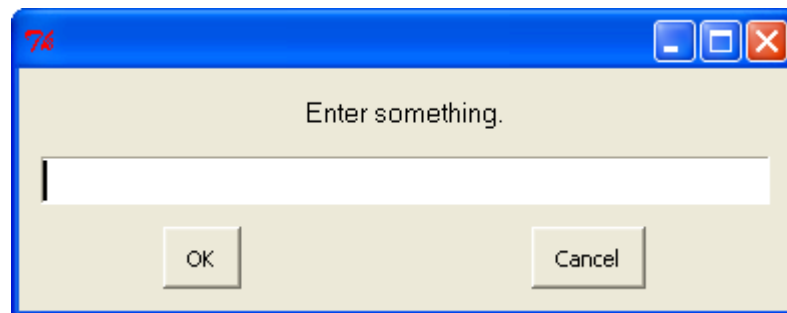
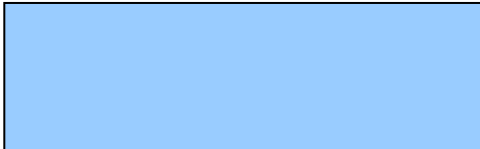
## Boîtes de saisie

### L'interface « *enterbox* »

L'interface **enterbox** est une boîte de saisie d'un texte.

Elle possède trois arguments principaux :

- un message (par défaut : )
- un titre (par défaut : )
- une saisie par défaut (par défaut : )



### L'interface « *multenterbox* »

L'interface **multenterbox** est une boîte de saisie d'un ensemble de champs textuels.

Elle possède quatre arguments :

- un message (par défaut : )
- un titre (par défaut : )
- une liste de noms (par défaut : )
- une liste de valeurs (par défaut : )



Application carte bancaire

Entrez vos données personnelles

Nom: Laschon

Prénom: Gilles

Adresse: Palais du Luxembourg

Ville: Paris

Code postal: 75005

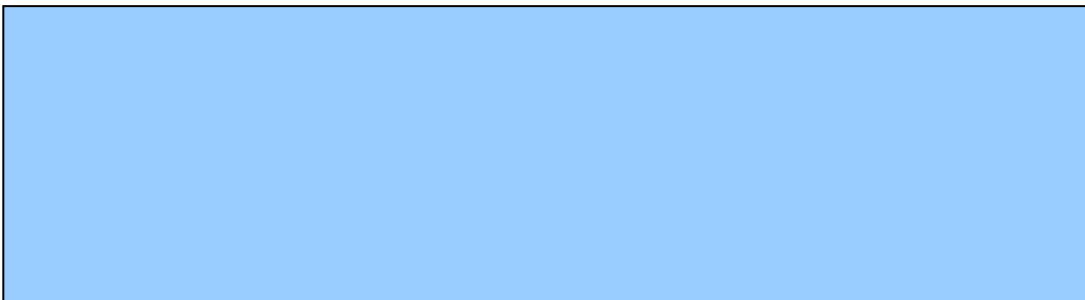
OK Cancel

### L'interface « integerbox »

L'interface **integerbox** est une boîte de saisie filtrée d'un entier.

Elle possède cinq arguments principaux :

- un message (par défaut : )
- un titre (par défaut : )
- une saisie par défaut (par défaut : )
- une valeur minimale (par défaut : )
- une valeur maximale (par défaut : )



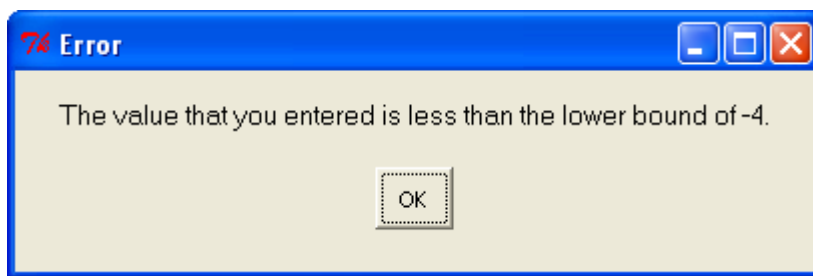
Application carte bancaire

Votre valeur [-4 .. 45]

-9

OK Cancel

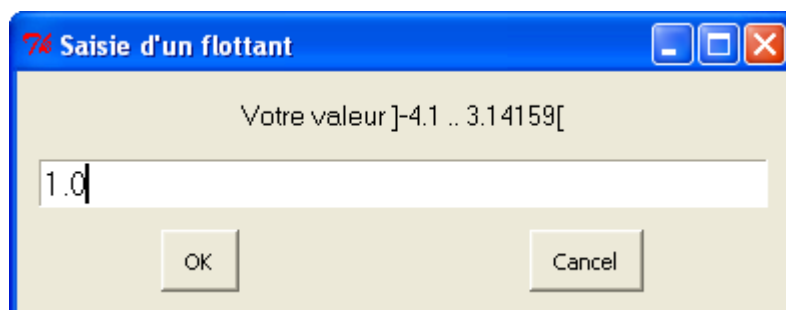
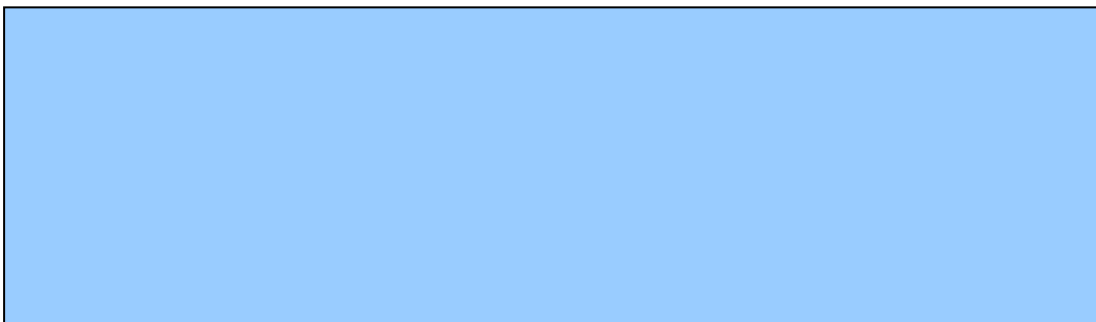
En cas de saisie hors limites, un message d'erreur est affiché :



### **L'interface « floatbox »**

L'interface **floatbox** est une boîte de saisie filtrée d'un flottant (ajout au package easygui). Elle possède cinq arguments principaux :

- un message (par défaut : )
- un titre (par défaut : )
- une saisie par défaut (par défaut : )
- une valeur minimale (par défaut : )
- une valeur maximale (par défaut : )



En cas de saisie hors limites, un message d'erreur est affiché.



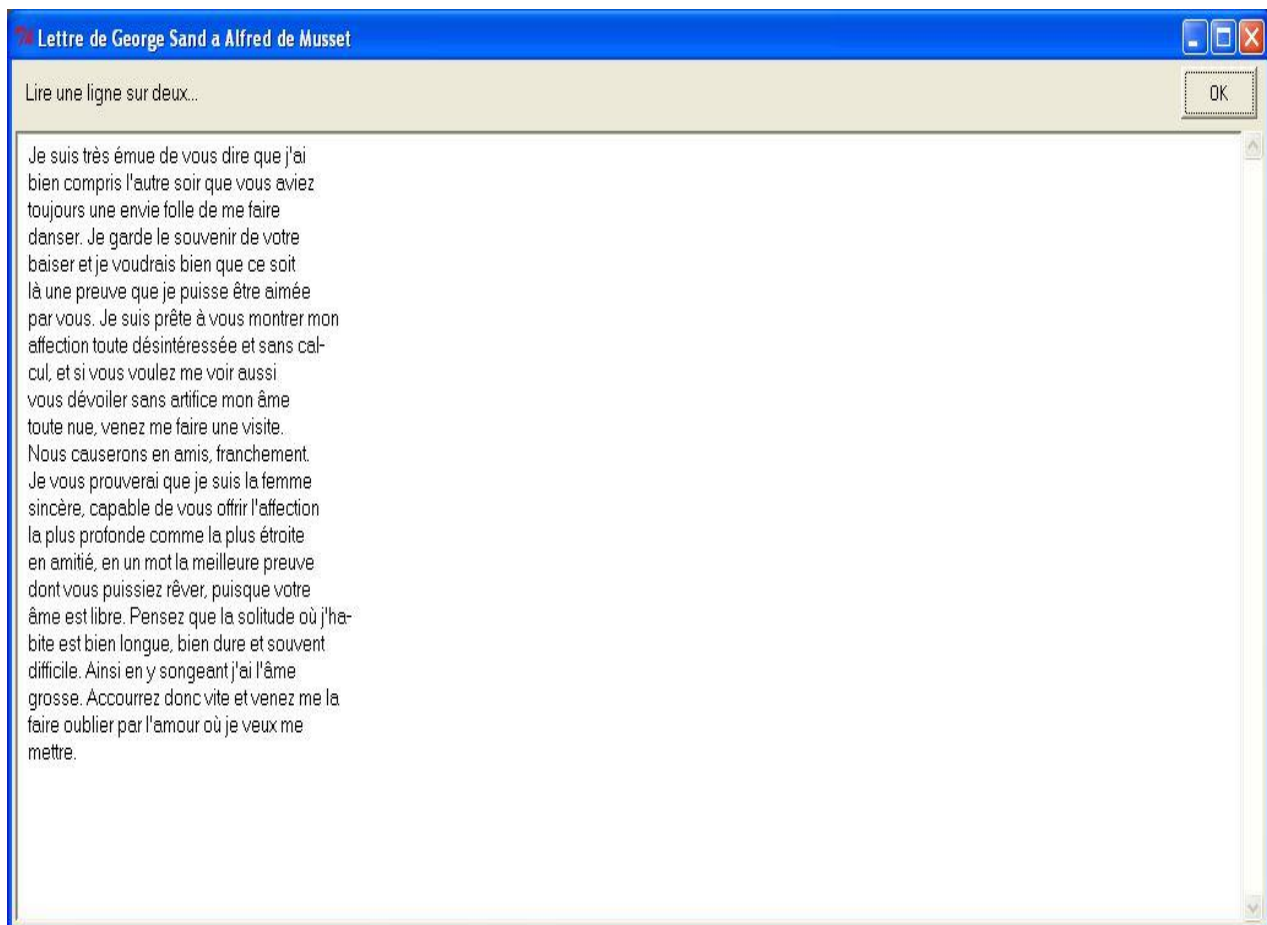
## Boîtes textuelles

### L'interface « textbox »

L'interface **textbox** affiche un texte en fonte proportionnelle avec retour à la ligne.

Elle possède quatre arguments :

- un message (par défaut : `message`)
- un titre (par défaut : `titre`)
- un texte (par défaut : `text`)
- un code de wrapping (par défaut : `wrap`)



## L'interface « codebox »

L'interface **codebox** affiche un texte en fonte non proportionnelle sans retour à la ligne.

Elle possède trois arguments :

- un message (par défaut : `""` )
- un titre (par défaut : `""` )
- un texte (par défaut : `text` )



## Boîtes de gestion de fichier

### L'interface « *diropenbox* »

L'interface **diropenbox** permet de sélectionner un répertoire.

Elle possède trois arguments :

- un message ignoré dans cette version (par défaut : )
- un titre (par défaut : )
- un répertoire initial (par défaut : )



### L'interface « *fileopenbox* »

L'interface **fileopenbox** permet d'ouvrir un fichier.

Elle possède quatre arguments :

- un message ignoré dans cette version (par défaut : )
- un titre (par défaut : )
- une position initiale ignorée dans cette version (par défaut : )
- un nom de fichier (par défaut : )



## **L'interface « filesavebox »**

L'interface **fileopenbox** permet de sauver un fichier.

Elle possède quatre arguments :

- un message ignoré dans cette version (par défaut : )
- un titre (par défaut : )
- une position initiale ignorée dans cette version (par défaut : )
- un nom de fichier (par défaut : )

