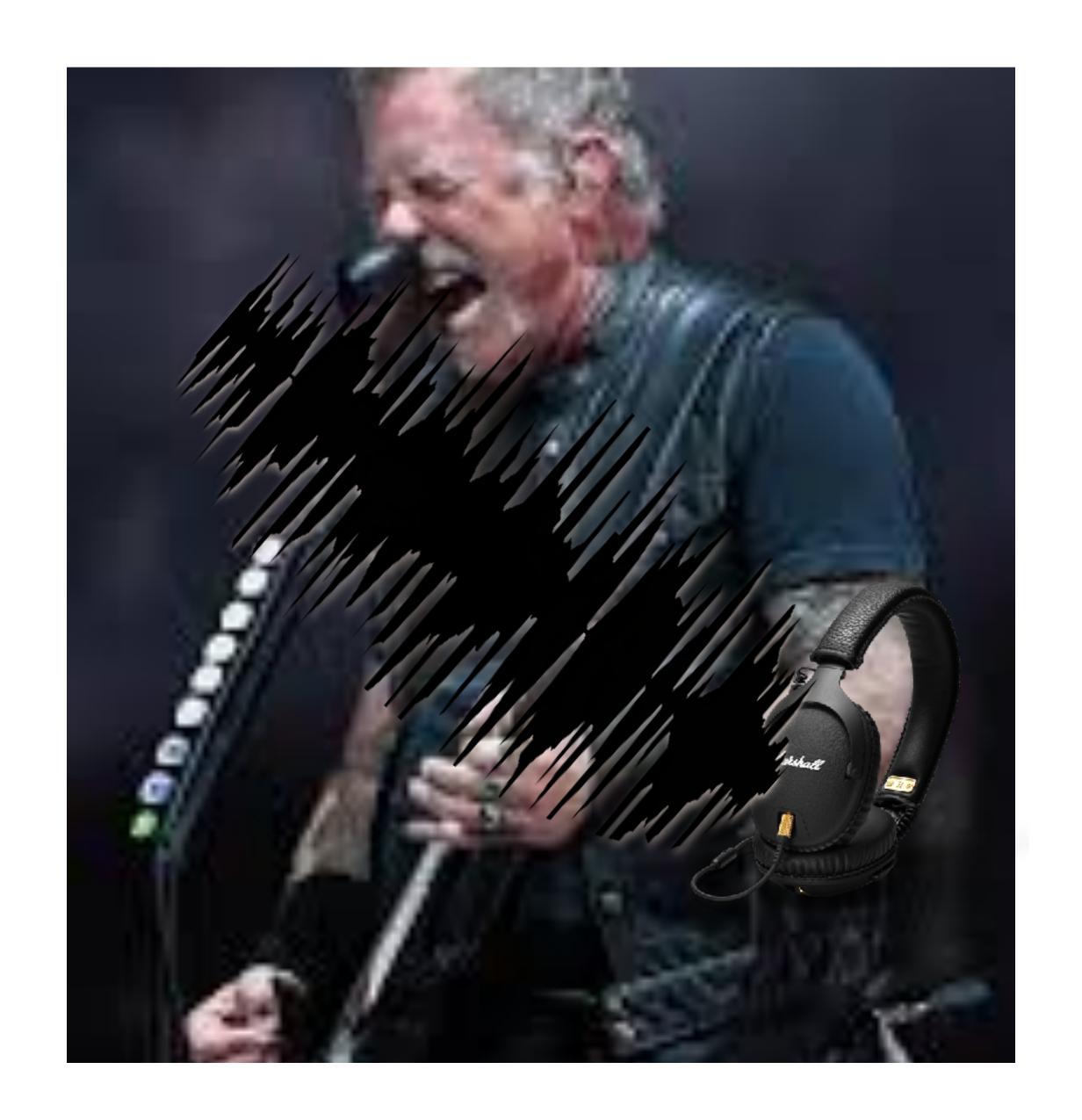
PRESENTATION

- Mail: matthieu.kowalski@universite-paris-saclay.fr
- ▶ Site web: http://hebergement.universite-paris-saclay.fr/mkowalski/

INTRODUCTION

SIGNAL: DÉFINITION INTUITIVE

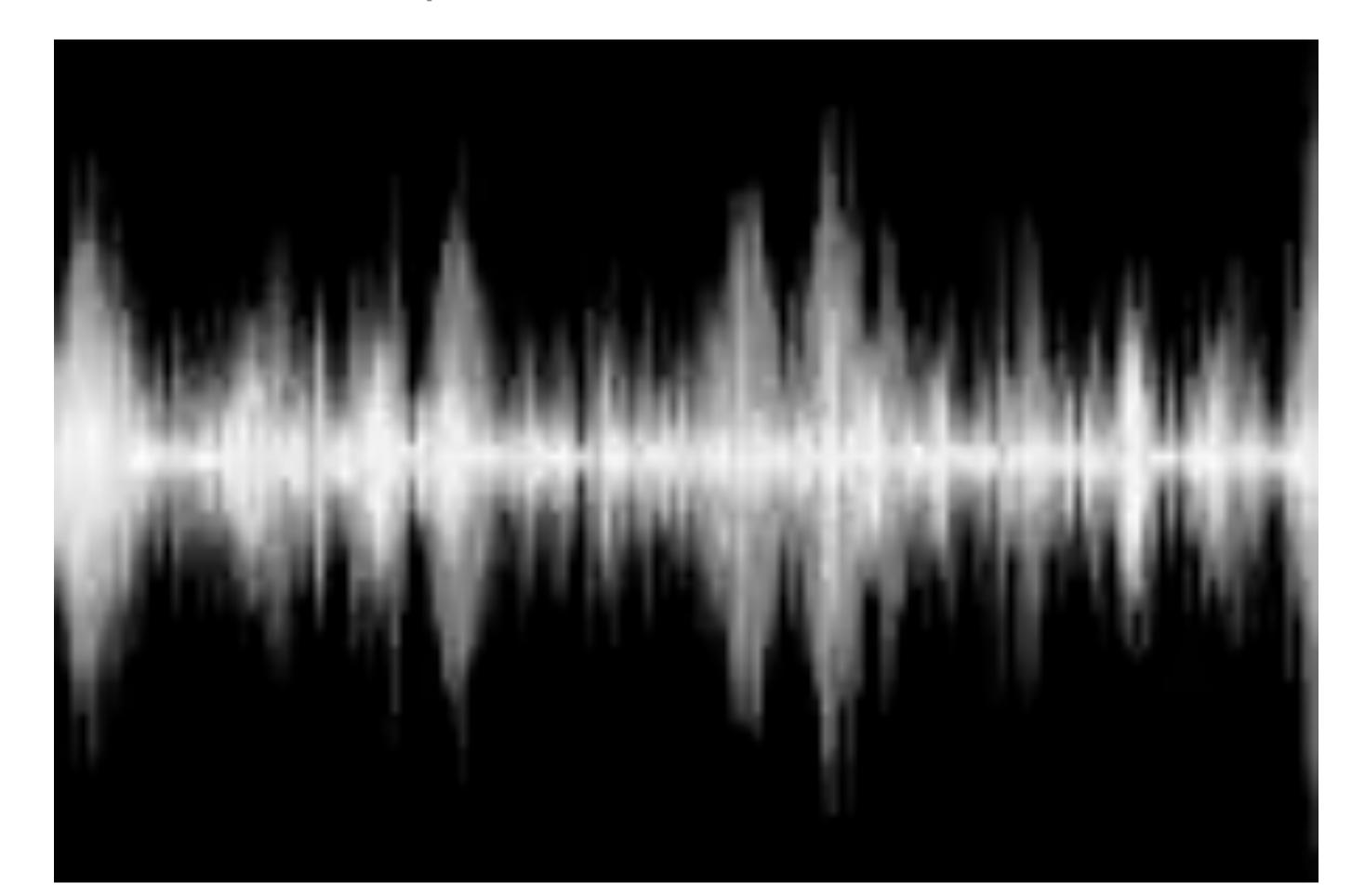
- On appelle signal une représentation physique qui transporte une "information" depuis une source vers un destinataire.
- C'est une grandeur physiquement mesurable par un capteur, pouvant varier avec le temps.



EXEMPLE: SIGNAL DE MUSIQUE

Grandeur mesurée: variation de la pression

accoustique



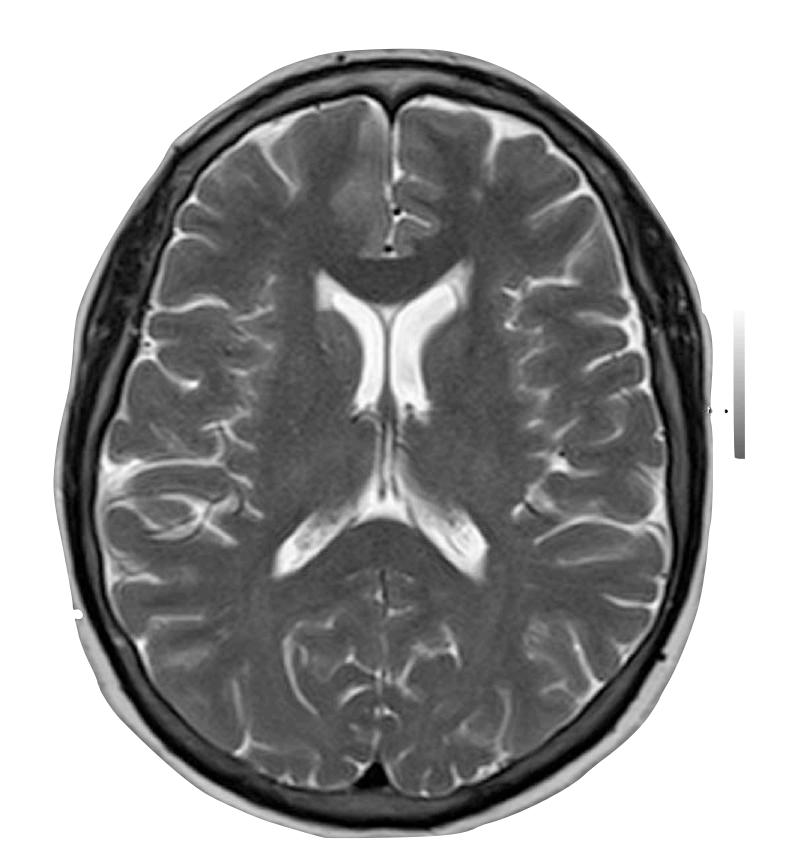
EXEMPLE: PHOTOGRAPHIE

Grandeur mesurée: effet photoélectrique



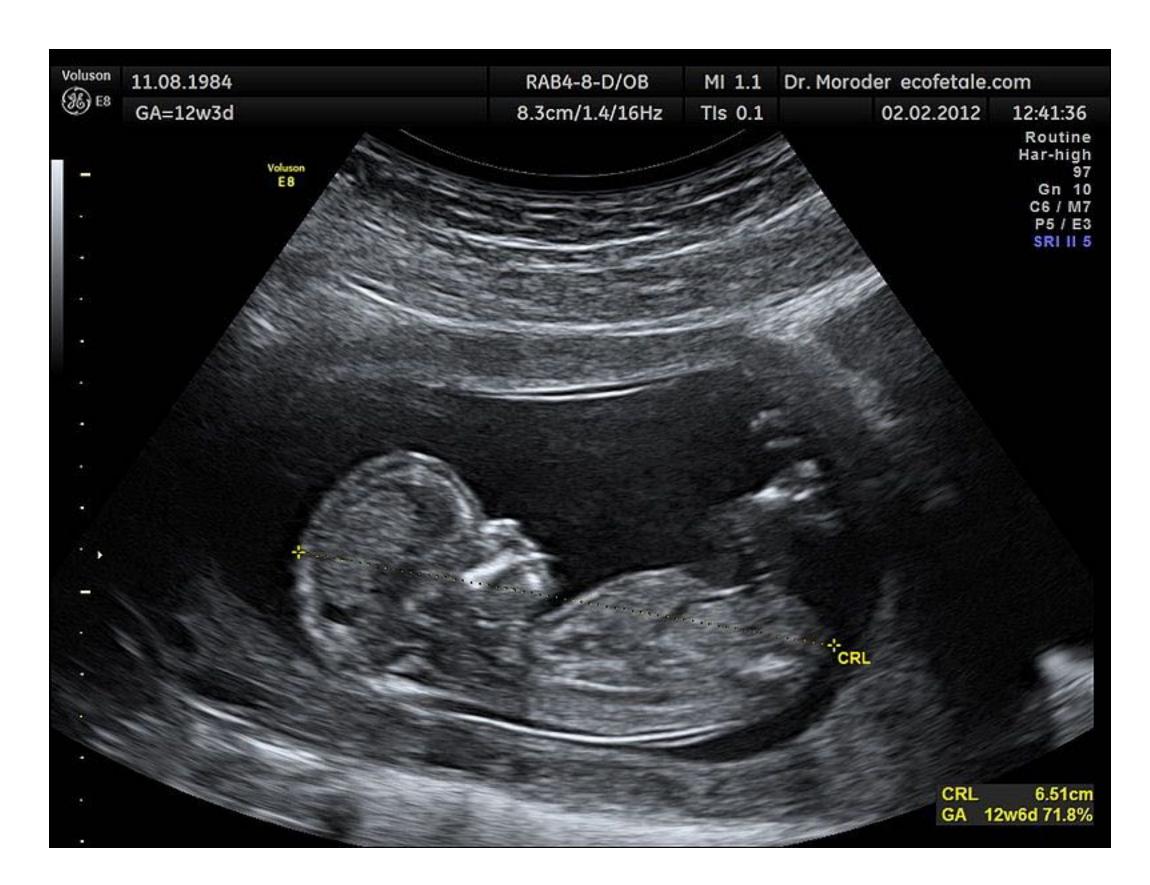
EXEMPLE: IRM

Grandeur mesurée: champs magnétique



EXEMPLE: ECHOGRAPHIE

Grandeur physique mesurée: effet doppler par ultrason



DÉTERMINISTE VS ALÉATOIRE

 Modèle déterministe: signaux pouvant être prédits de manière "certaine" à l'aide de descripteurs simples (sa fonction, ses fréquences...)

Exemple: enregistrement d'un chant, photographie...

Modèle aléatoire: signaux issus de "processus stochastique": chaque "réalisation" partage des grandeurs communes, mais chaque signal est différent.

Exemple: bruit de fond

Les deux modèles sont complémentaires

Exemple: signal bruité

SIGNAUX DÉTERMINISTES: DÉFINITION MATHÉMATIQUE

Un signal analogique est une fonction d'une variable continue, en général le temps "continue".
Soit s un signal analogique temporel

$$s : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$$
$$t \mapsto s(t)$$

 Un signal *numérique* est une fonction d'une variable discrète, en général le temps "discret", c'est à dire une suite mathématique. Soit s un signal numérique temporel

$$s : \mathbb{Z} \to \mathbb{R}$$
$$t \mapsto s[t] = s_t$$

Attention! Tels que définis, les signaux numériques ne sont pas forcément manipulable sur ordinateur, car les suites numériques peuvent être infinies. **C'est un modèle mathématique**

OBJECTIFS DU TRAITEMENT DU SIGNAL

- Modéliser
- Analyser
- Restaurer
- Transmettre (Telecom)
- Compresser
- ...

OUTILS DU TRAITEMENT DU SIGNAL

- Analyse de Fourier
- Analyse harmonique: temps-fréquence, ondelettes
- Processus aléatoires (probabilités « classiques » ou « Bayessiennes »)
- Estimation statistique
- Théorie de l'information

• • • •

BUT DE CE COURS

- Analyse spectrale des signaux déterministes analogiques et numériques
- Opérations sur les signaux numériques (filtrage)
- Echantillonnage: comment passer du monde analogique au monde numérique
- Analyse des signaux aléatoires

SIGNAUX DÉTERMINISTES: DÉFINITIONS GÉNÉRALES

CAUSALITÉ

Un signal s est

- ightharpoonup causal ssi $s(t) = 0 \quad \forall t < 0$
- ▶ anti-causal ssi s(t) = 0 $\forall t \ge 0$
- a-causal ssi il n'est ni causal, ni anti-causal

STABILITÉ

Un signal s est stable ssi

analogique:
$$||s||_1 = \int_{-\infty}^{+\infty} |s(t)| dt < +\infty$$

numérique:
$$||s||_1 = \sum_{t=-\infty}^{+\infty} |s[t]| < +\infty$$

SIGNAL RÉALISABLE

Un signal réalisable est un signal stable et causal

ÉNERGIE

l'énergie d'un signal est donnée par

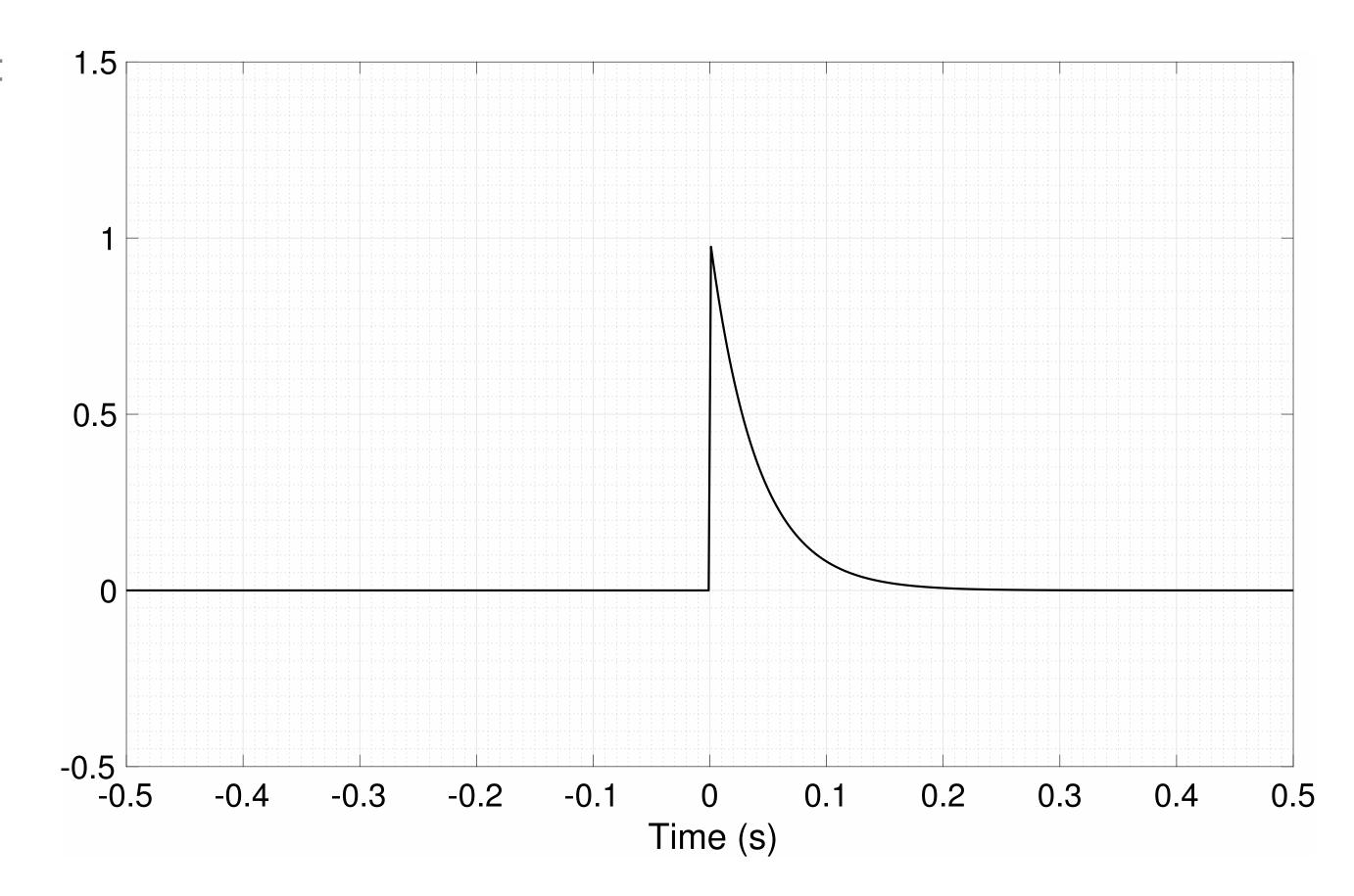
analogique:
$$||s||_2^2 = \int_{-\infty}^{+\infty} |s(t)|^2 dt$$

numérique:
$$||s||_2^2 = \sum_{t=-\infty}^{+\infty} |s[t]|^2$$

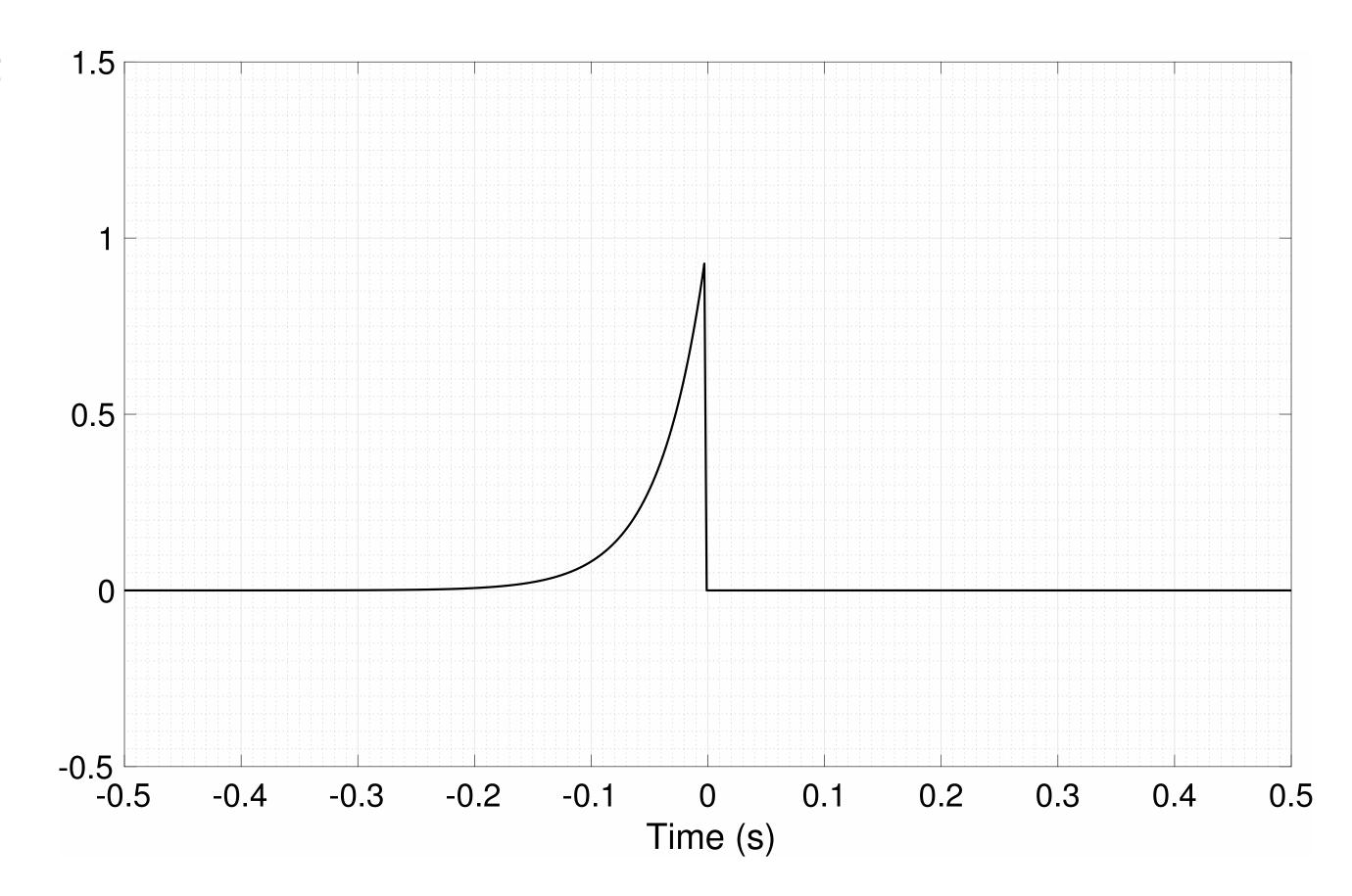
EXEMPLES ET EXERCICES

- Stable
- Causal
- D'énergie finie
- Réalisable

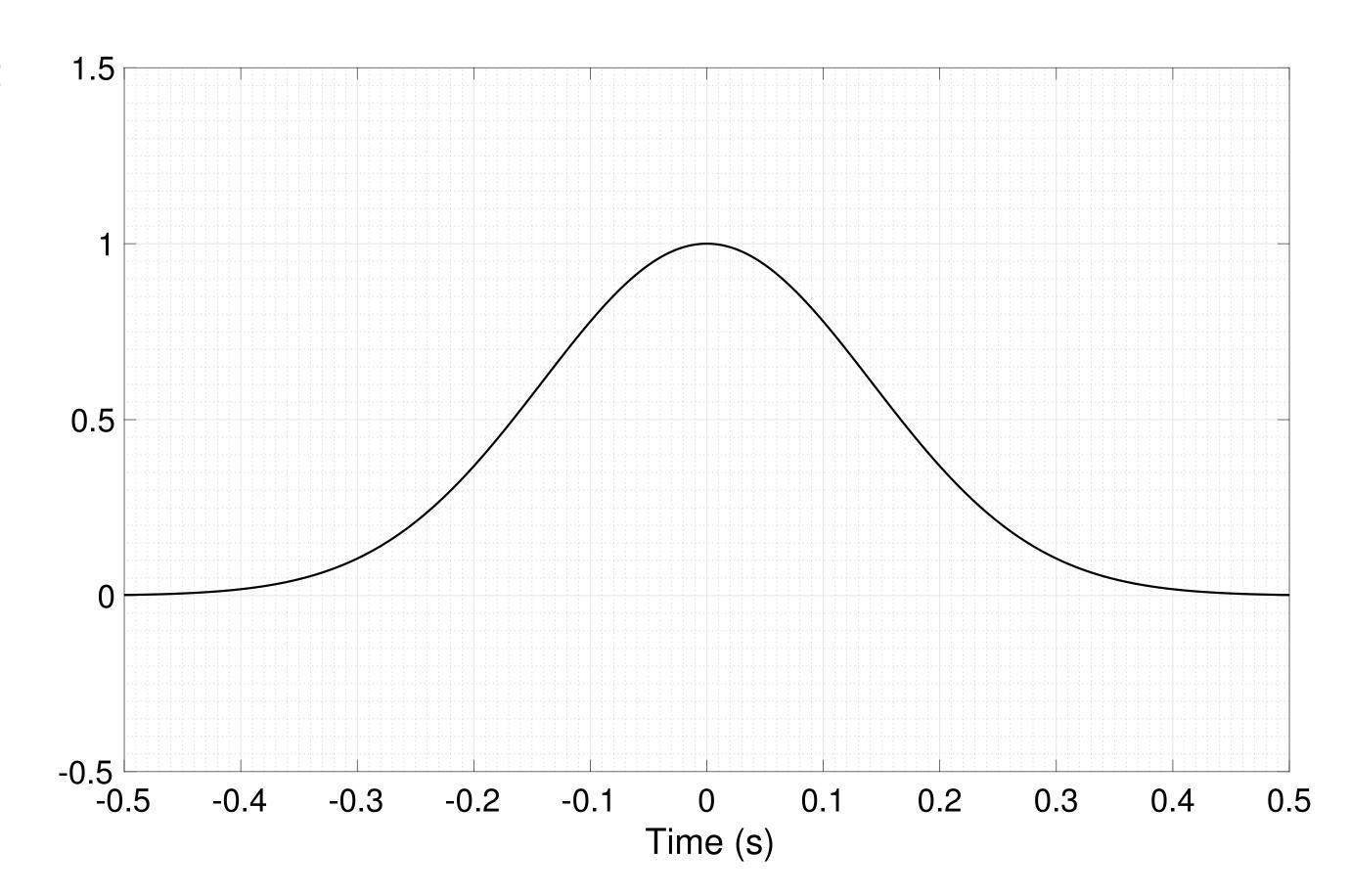
- Stable
- Causal
- D'énergie finie
- Réalisable



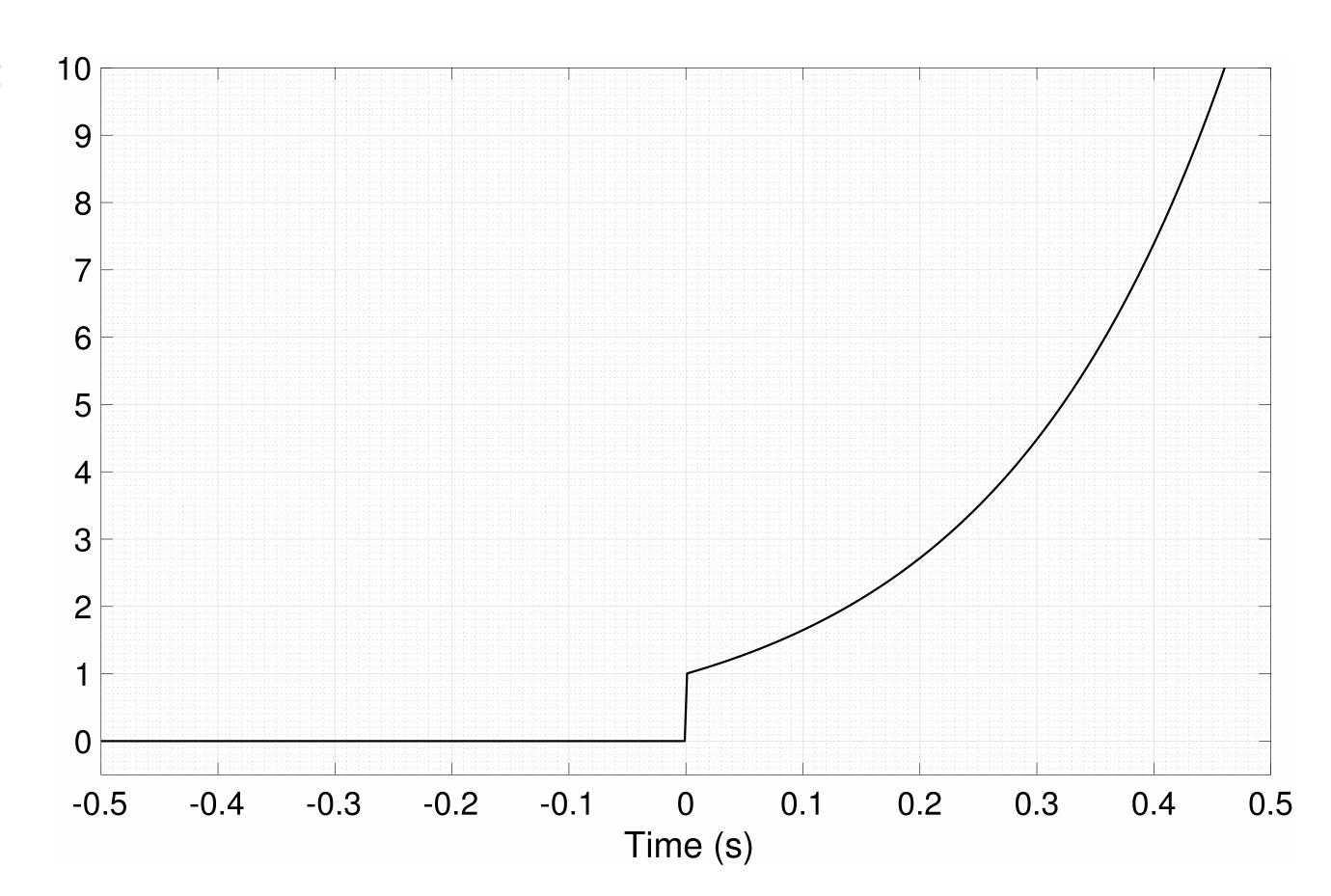
- Stable
- Causal
- D'énergie finie
- Réalisable



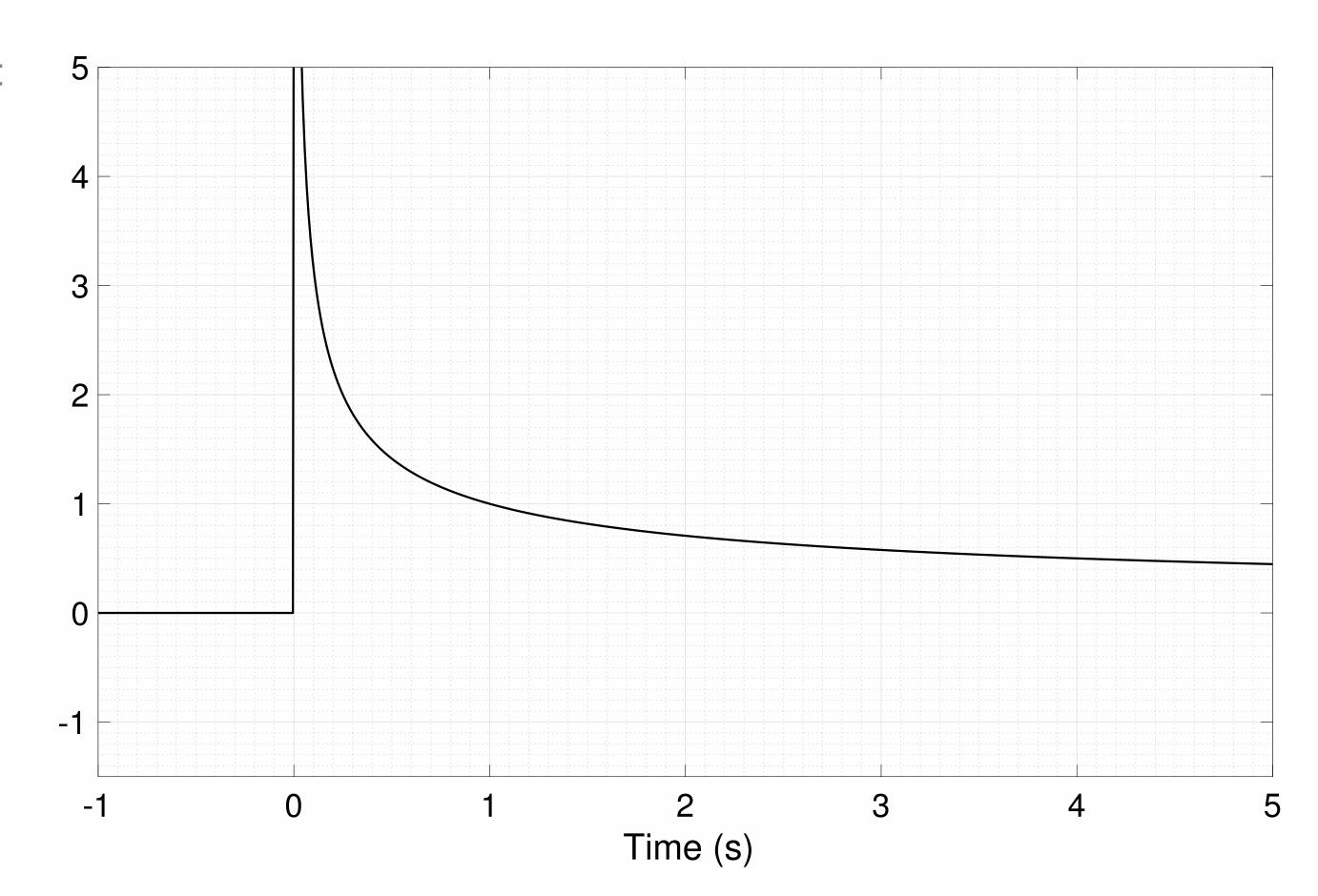
- Stable
- Causal
- D'énergie finie
- Réalisable



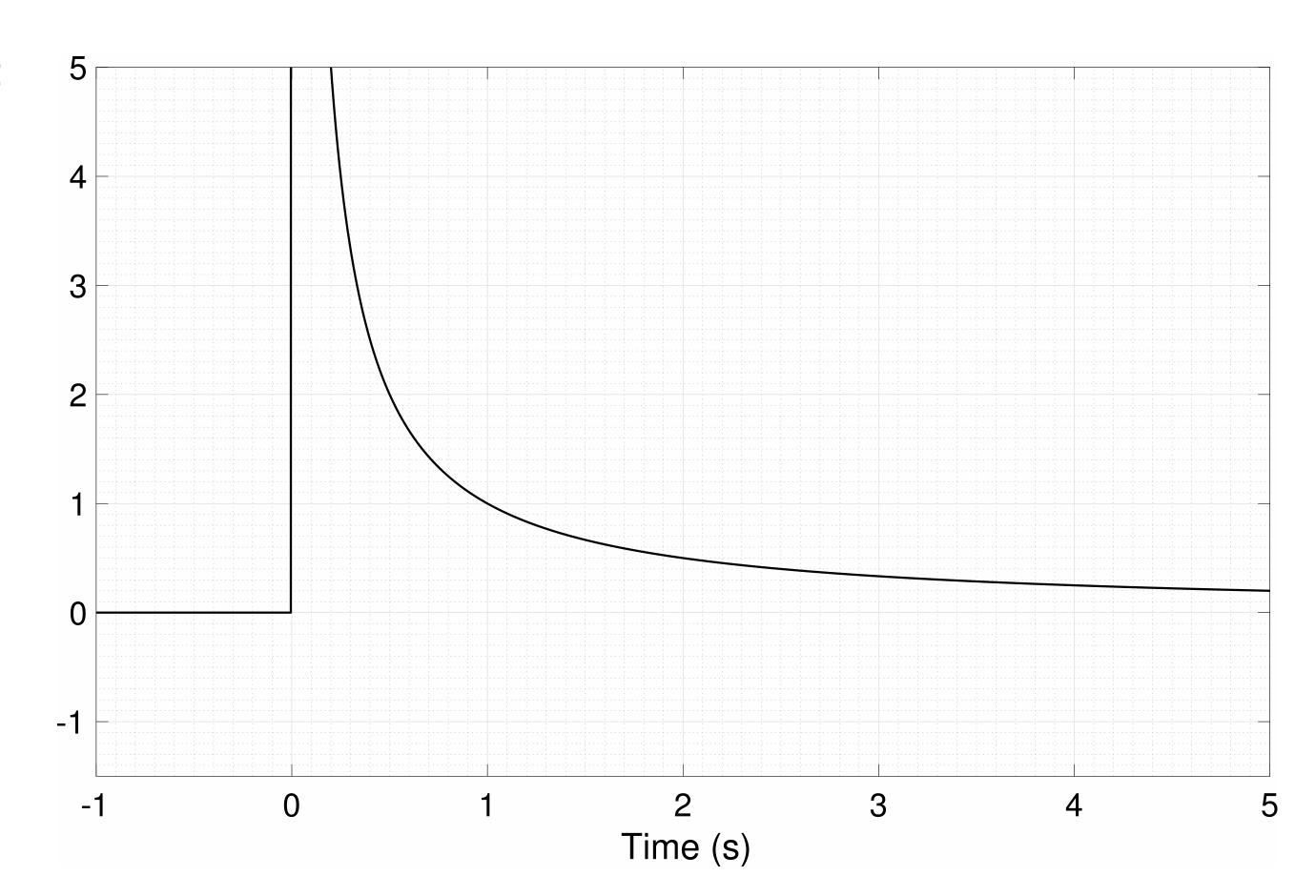
- Stable
- Causal
- D'énergie finie
- Réalisable



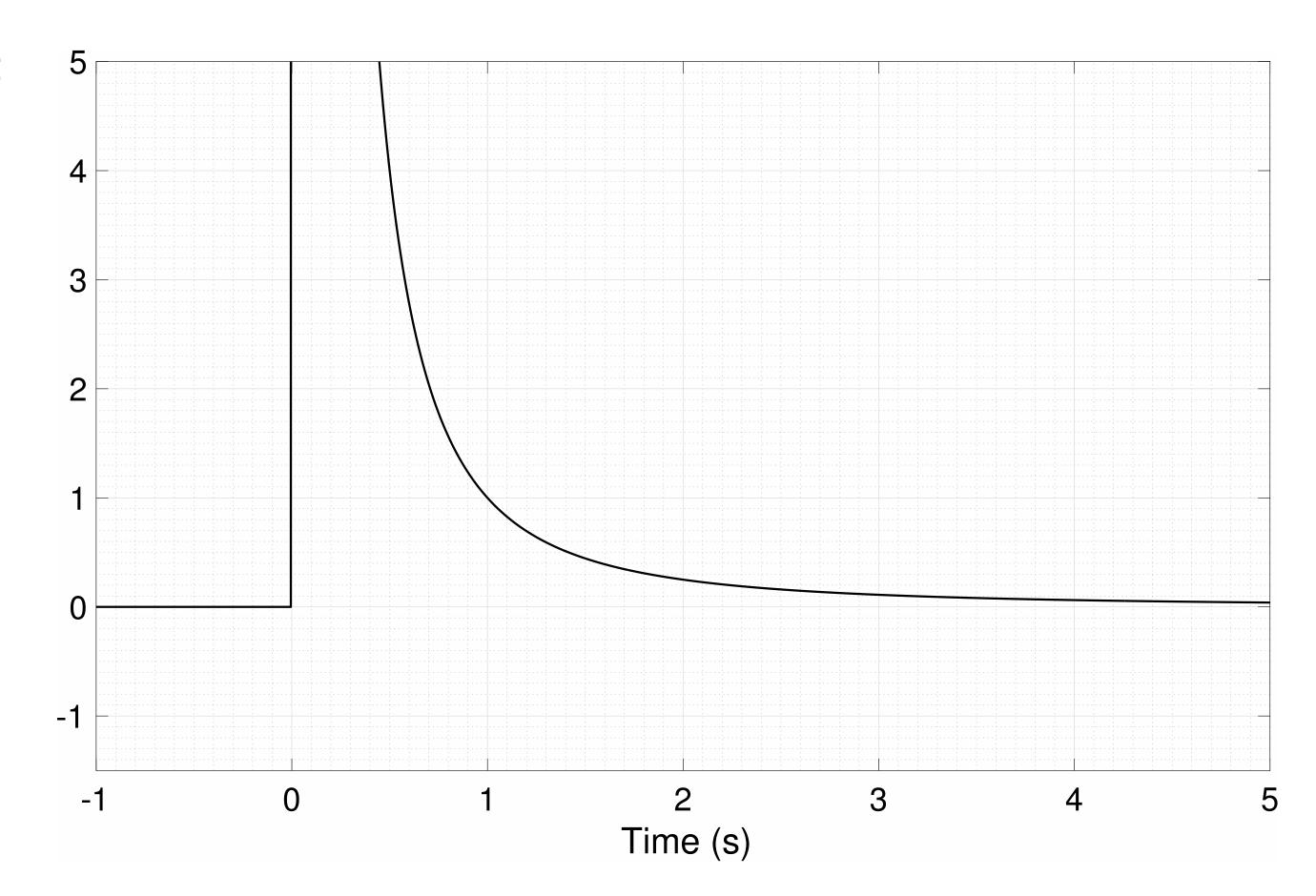
- Stable
- Causal
- D'énergie finie
- Réalisable



- Stable
- Causal
- D'énergie finie
- Réalisable



- Stable
- Causal
- D'énergie finie
- Réalisable

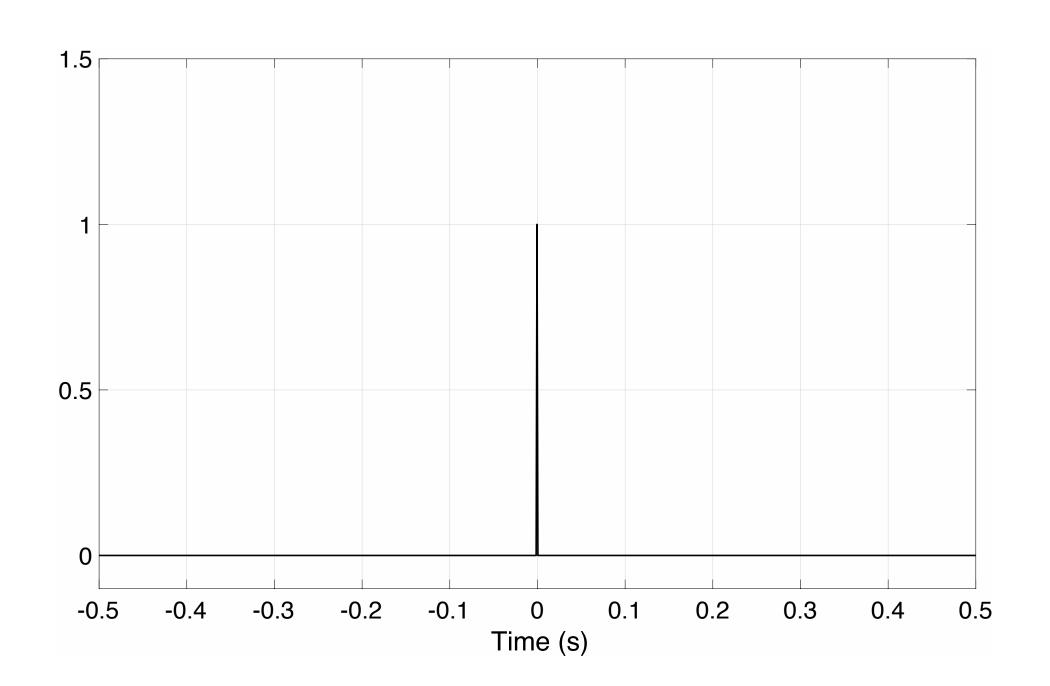


SIGNAUX ÉLÉMENTAIRES: DIRAC NUMÉRIQUE

L'impulsion de Dirac, notée $\delta_k[t]$, est la suite définie par:

$$\delta_k[t] = \begin{cases} 1 & \text{si } t = k \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

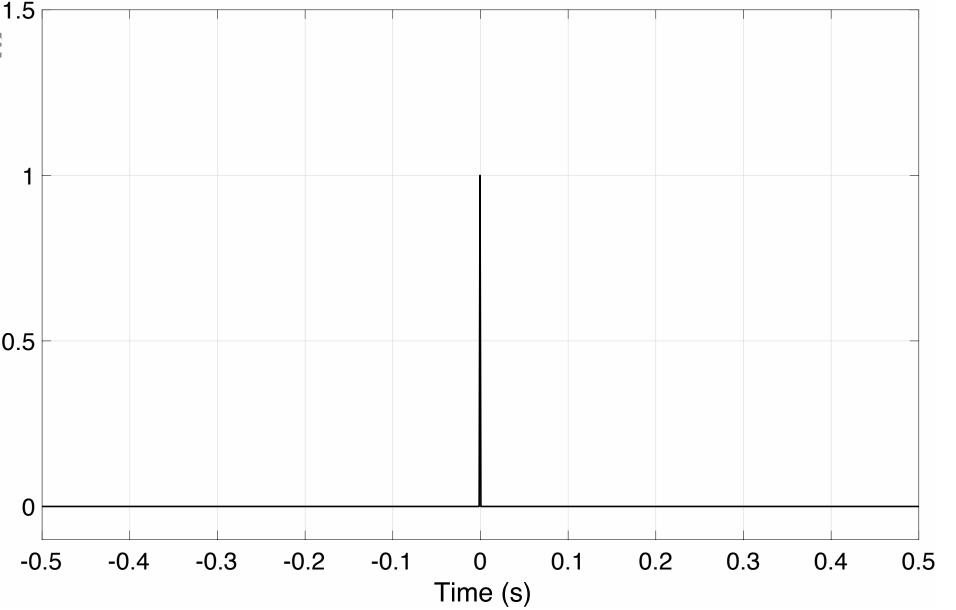
- Réalisable
- D'énergie finie



SIGNAUX ÉLÉMENTAIRES: DIRAC ANALOGIQUE

L'impulsion de Dirac, notée $\delta_{\chi}(t)$, est la distribution telle que

$$\int_{-\infty}^{+\infty} f(t)\delta_{x}(t) dt = f(x)$$

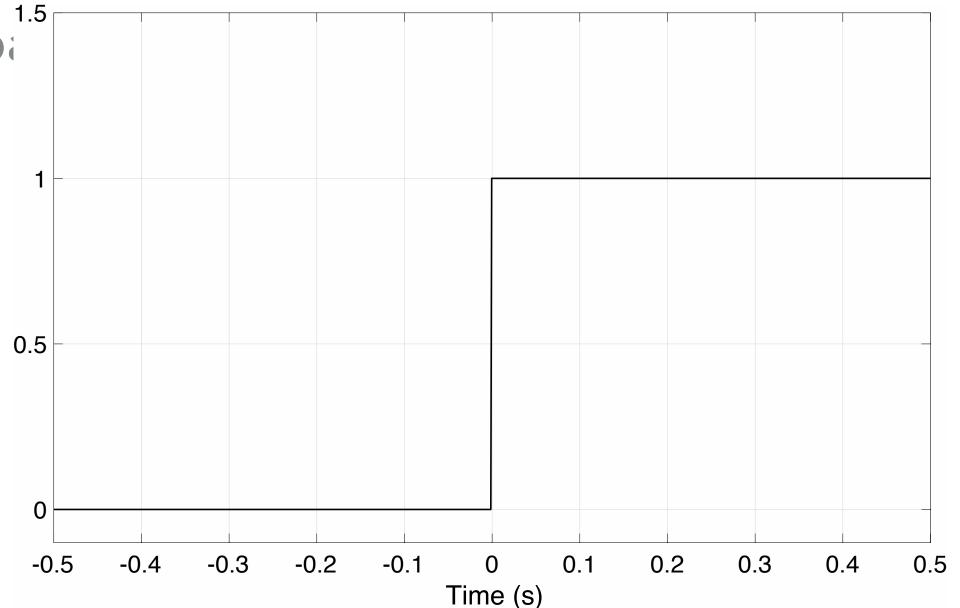


SIGNAUX ÉLÉMENTAIRES: HEAVISIDE NUMÉRIQUE

Le signal de Heaviside, ou échelon, notée $\Theta[t]$ est définie p

$$\Theta[t] = \begin{cases} 1 & \text{si } t \ge 0 \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

- Causal
- Pas réalisable car non stable
- D'énergie infinie

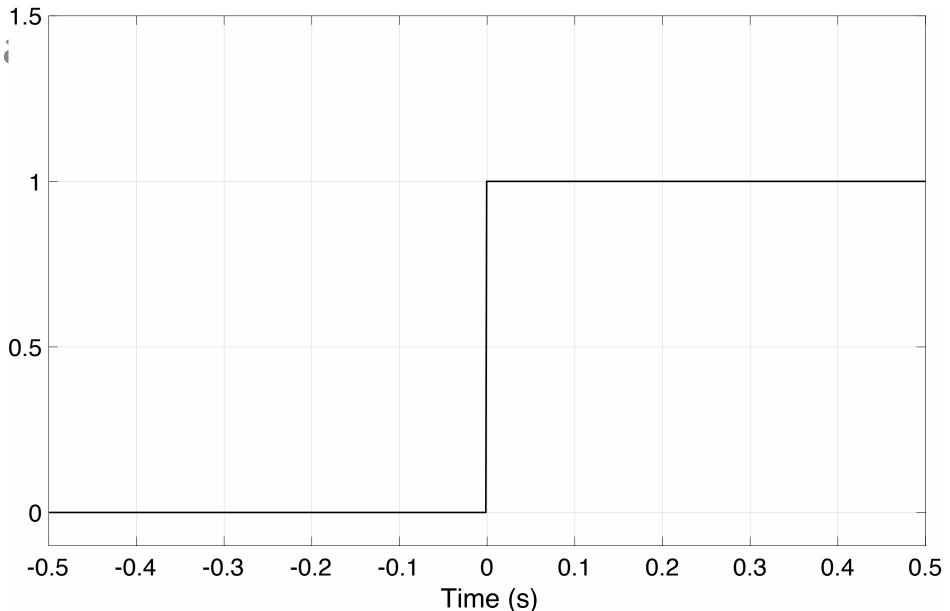


SIGNAUX ÉLÉMENTAIRES: HEAVISIDE ANALOGIQUE

Le signal de Heaviside, ou échelon, notée $\Theta(t)$ est définie p

$$\Theta(t) = \begin{cases} 1 & \text{si } t \ge 0 \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

- Causal
- Pas réalisable car non stable
- D'énergie infinie

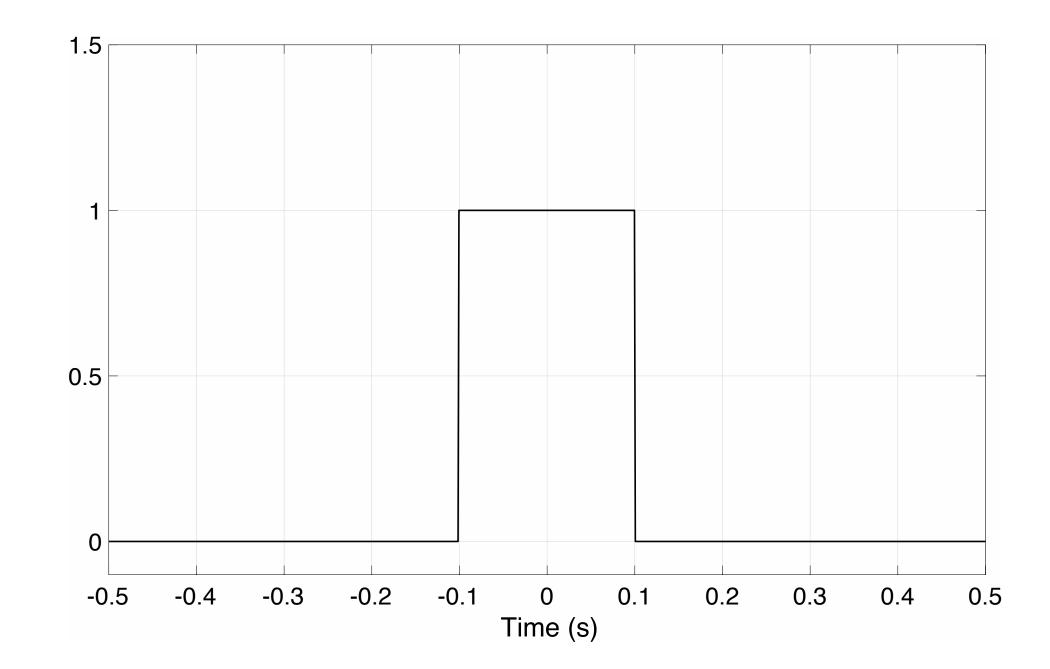


SIGNAUX ÉLÉMENTAIRES: PORTE NUMÉRIQUE

Le signal porte est la suite définie par

$$\Pi_N[t] = \begin{cases} 1 & \text{si } -N \le t \le N \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

- Stable
- Non réalisable car acausal
- D'énergie finie

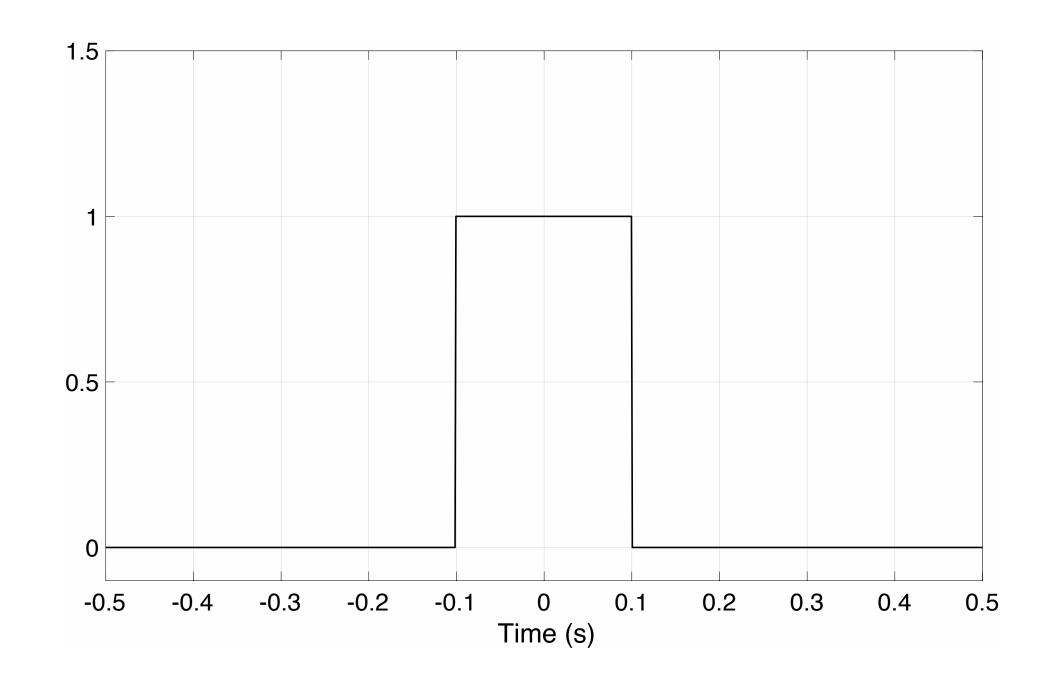


SIGNAUX ÉLÉMENTAIRES: PORTE ANALOGIQUE

Le signal porte est la fonction définie par

$$\Pi_{A}(t) = \begin{cases} 1 & \text{si } -A \le t \le A \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

- Stable
- Non réalisable car acausal
- D'énergie finie



SIGNAUX « DIGITALS »

Sur machine, les signaux considérés sont des signaux numériques particuliers:

- Ils sont de taille finie: ils contiennent T échantillons
- Ils prennent des valeurs quantifiées (précision finie)
- Ils sont donc forcément stables et d'énergie finie
- La causalité dépend uniquement du choix de l'origine des temps

OPERATIONS SUR LES SIGNAUX

MODIFICATION D'UN SIGNAL

- ▶ Changement d'amplitude: v(t) = a u(t)
- ▶ Translation : v(t) = u(t k)
- ▶ Dilatation d'un signal: $v(t) = u(c\,t)$ (attention, cette opération change la grille des temps pour les signaux numériques)
- Modulation: la modulation du signal u(t) par v(t) est définit par

$$w(t) = v(t)u(t)$$

PRODUIT DE CONVOLUTION ANALOGIQUE

Soit u(t) et v(t) deux signaux analogiques réels. Leur produit de convolution s'écrit

$$w(t) = (u * v)(t) = \int_{-\infty}^{+\infty} u(t - x)v(x) dx$$

Le produit de convolution est commutatif

$$w(t) = (u * v)(t) = \int_{-\infty}^{+\infty} u(t - x)v(x) dx = \int_{-\infty}^{+\infty} u(x)v(t - x) dx = (v * u)(t) dx$$

Le Dirac est l'élément neutre de la convolution

$$(\delta * u)(t) = (u * \delta)(t) = u(t)$$

PRODUIT DE CONVOLUTION NUMÉRIQUE

lacktriangle Soit u[t] et v[t] deux signaux numériques réels. Leur produit de convolution s'écrit

$$w[t] = (u * v)[t] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} u[t-k]v[k]$$

Le produit de convolution est commutatif

$$w[t] = (u * v)[t] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} u[t-k]v[k] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} u[k]v[t-k] = (v * u)[t]$$

Le Dirac est l'élément neutre de la convolution

$$(\delta * u)[t] = (u * \delta)[t] = u[t]$$

INTER-CORRÉLATION ENTRE DEUX SIGNAUX ANALOGIQUES

Soit u(t) et v(t) deux signaux analogiques réels. Leur inter-corrélation s'écrit

$$C_{uv}(t) = (u \star v)(t) = \int_{-\infty}^{+\infty} u(x)v(t+x) dx$$

L'inter-corrélation n'est pas commutatif

$$C_{uv}(t) = (u \star v)(t) = \int_{-\infty}^{+\infty} u(x)v(t+x) \, \mathrm{d}x = \int_{-\infty}^{+\infty} u(x-t)v(x) \, \mathrm{d}x$$
$$= C_{vu}(-t)$$

Lien avec la convolution: soit w(t) = v(-t), alors

$$C_{uv}(t) = (u \star v)(t) = (u * w)(t)$$

L'inter-corrélation mesure la resemblance entre deux signaux, pour un décalage donné.

INTER-CORRÉLATION ENTRE DEUX SIGNAUX NUMÉRIQUES

lacktriangle Soit u[t] et v[t] deux signaux numériques réels. Leur inter-corrélation s'écrit

$$C_{uv}[t] = (u \star v)[t] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} u[k]v[t+k]$$

L'inter-corrélation n'est pas commutatif

$$C_{uv}[t] = (u * v)[t] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} u[k]v[t+k] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} u[k-t]v[k]$$
$$= C_{vu}[-t]$$

Lien avec la convolution: soit w[t] = v[-t], alors

$$C_{uv}[t] = (u \star v)[t] = (u * w)[t]$$

L'inter-corrélation mesure la resemblance entre deux signaux, pour un décalage donné.

AUTO-CORRÉLATION D'UN SIGNAL ANALOGIQUE

ightharpoonup Soit u(t) un signal analogique réel. Son auto-corrélation s'écrit

$$C_{uu}(t) = (u \star u)(t) = \int_{-\infty}^{+\infty} u(x)u(t+x) \, \mathrm{d}x$$

L'auto-corrélation est symétrique:

$$C_{uu}(t) = C_{uu}(-t)$$

Lien avec la convolution: soit w(t) = u(-t), alors

$$C_{uu}(t) = (u \star u)(t) = (u * w)(t)$$

L'auto-corrélation mesure la ressemblance d'un signal avec lui-même au cours du temps

AUTO-CORRÉLATION D'UN SIGNAL NUMÉRIQUE

lacksquare Soit u[t] un signal numérique réels. Son auto-corrélation s'écrit

$$C_{uu}[t] = (u \star u)[t] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} u[k]u[t+k]$$

L'auto-corrélation est symétrique:

$$C_{uu}[t] = C_{uu}[-t]$$

Lien avec la convolution: soit w[t] = u[-t], alors

$$C_{uu}[t] = (u \star u)(t) = (u * w)(t)$$

L'auto-corrélation mesure la ressemblance d'un signal avec lui-même au cours du temps

CONCLUSION

- Différents modèles de signaux (analogique, numérique)
- Vocabulaire de base (causalité, stabilité etc.)
- Ressources: http://hebergement.universite-paris-saclay.fr/mkowalski/
- Questions: <u>matthieu.kowalski@universite-paris-saclay.fr</u>