

## SUJETS DE TD

### TABLE DES MATIÈRES

Convergences en probabilité .....	1
Convergences en loi d'une variable de Bernoulli .....	1
Convergences .....	2
Convergences en loi .....	2
Réservation .....	2
Erreurs d'un système de communication numérique .....	3

**Exercice 1.** — *Convergences en probabilité.*

- (1) Soit  $(X_n)_{n \geq 1}$  une suite de variables aléatoire de loi exponentielle de paramètre  $n$ . Démontrer, en utilisant la définition, que  $X_n \xrightarrow{P} 0$
- (2) Soit  $(p_n)_{n \geq 1}$  une suite dans  $[0, 1]$  qui tend vers 0. Soit  $(X_n)_{n \geq 1}$  une suite de variables aléatoires de Bernoulli de paramètre  $p_n$ . En utilisant la définition, montrer que  $(X_n)$  converge vers 0 en probabilité.
- (3) Soit  $(X_n)_{n \geq 1}$  une suite de variables aléatoire indépendantes de loi  $\mathcal{N}(0, 1)$ . Soit

$$S_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i^2 e^{-\frac{X_i^2}{3}} .$$

Démontrer que  $S_n$  converge en probabilité vers une limite que l'on précisera.

**Exercice 2.** — *Convergences en loi d'une variable de Bernoulli.*

- (1) Soit  $(X_n)_{n \geq 1}$  une suite de variables aléatoire de loi binomiale de paramètre  $n$  et  $\frac{\lambda}{n}$ . En utilisant les fonctions de répartition, étudier la convergence en loi de  $(X_n)$ .
- (2) Application pratique : on lance une pièce truquée 100 fois. On suppose que la probabilité d'apparition de "pile" est  $p = 0,05$ . Quelle est la probabilité pour avoir 2 "piles" sans, et avec approximation ?

**Exercice 3.** — *Convergences.*

Soit la suite de variables aléatoires  $X_n$  définie par

$$\begin{cases} P(X_n = 0) &= 1 - \frac{1}{n} \\ P(X_n = n) &= \frac{1}{n} \end{cases}$$

- (1) Montrer que  $(X_n)_{n \in \mathbb{N}}$  converge en probabilité vers  $X = 0$
- (2) En utilisant le théorème de Levy, montrer que  $(X_n)_{n \in \mathbb{N}}$  converge en loi vers  $X = 0$

**Exercice 4.** — *Convergences en loi.*

Soit  $Y$  une variable aléatoire de loi uniforme sur  $[-1, 1]$ .

- (1) Déterminer la fonction caractéristique de  $Y$ .

On considère une suite  $(X_n)_{n \in \mathbb{N}}$  de variables aléatoires indépendantes de loi

$$P\left(X_n = \frac{1}{2^n}\right) = \frac{1}{2} \text{ et } P\left(X_n = -\frac{1}{2^n}\right) = \frac{1}{2}$$

et on pose

$$S_n = \sum_{k=1}^n X_k$$

- (2) Déterminer la fonction caractéristique des  $X_k$
- (3) En déduire celle de  $S_n$
- (4) En utilisant la formule

$$\sin(t/2^{n-1}) = 2 \sin\left(\frac{t}{2}\right) \cos\left(\frac{t}{2}\right)$$

vérifier que

$$\varphi_{S_n}(t) = \frac{\sin(t)}{t} \frac{\frac{t}{2^n}}{\sin\left(\frac{t}{2^n}\right)}$$

- (5) En déduire que  $S_n$  converge en loi vers une variable qu'on déterminera

**Exercice 5.** — *Réservation.*

Il arrive assez souvent que le nombre de réservations pour une liaison aérienne soit supérieur au nombre de passagers se présentant effectivement le jour du vol. Cela est dû à des empêchements imprévisibles de certains passagers. Pour compenser ce phénomène, une compagnie aérienne exploitant un avion de 300 places décide de faire de la surréservation (surbooking) en prenant pour chaque vol un nombre  $n > 300$  de réservations. S'il se présente plus de 300 passagers à l'embarquement, les 300 premiers arrivés prennent leur vol et les autres sont dédommagés financièrement.

- (1) On considère que les passagers sont mutuellement indépendants et que la probabilité de désistement de chacun d'eux est 10%. On note  $n$  le nombre de réservations prises par la compagnie pour un vol donné et  $S_n$  le nombre (aléatoire) de passagers se présentant à l'embarquement pour ce vol. Donner la loi de  $S_n$ , son espérance et sa variance.
- (2) Le directeur commercial de la compagnie aimerait connaître la valeur maximale de  $n$  telle que  $P(S_n \leq 300) \geq 0.99$ . En utilisant le théorème de la limite centrale, proposez une solution approchée de ce problème sachant que pour une variable aléatoire normale centrée réduite  $Y$ , on a  $P(Y \leq 2.4) \geq 0.99$ .

**Exercice 6.** — *Erreurs d'un système de communication numérique.*

Afin de tester les performances d'un système de communications numériques, il est usuel de simuler le fonctionnement de ce système sur un ordinateur. Un des problèmes consiste alors à estimer la probabilité d'erreur  $p$  associé à ce système. On estime généralement cette probabilité comme suit

$$\hat{p} = \frac{1}{N} \sum_{k=1}^N X_k$$

où  $X_k$  est une variable aléatoire binaire telle que

$$\begin{aligned} X_k &= 1 \text{ s'il y a une erreur pour le } k^{\text{me}} \text{ symbole} \\ X_k &= 0 \text{ s'il n'y a pas d'erreur pour le } k^{\text{me}} \text{ symbole} \end{aligned}$$

avec  $P(X_k = 1) = p$ .

- (1) Déterminez la moyenne et la variance de  $\hat{p}$ .
- (2) En appliquant le théorème de la limite centrale, déterminez la loi de  $\hat{p}$  lorsque  $N \rightarrow +\infty$

On cherche le nombre de points  $N$  nécessaire pour que  $\hat{p}$  soit une approximation de  $p$  avec une précision relative inférieure à 10%. Pour cela, on se fixe un degré de confiance  $\alpha = 95\%$ , qui indique la probabilité d'avoir cette précision. Autrement dit

$$P\left(\left|\frac{\hat{p} - p}{p}\right| < \varepsilon\right) = \alpha$$

- (3) Déterminez  $N$  pour que l'égalité précédente soit vérifiée. On utilisera le résultat suivant : si  $Z \sim \mathcal{N}(0, 1)$ , alors  $P(Z > 1.96) = 0.025$ .