

1) Tracé du billard quartique  $f(x, y) = ax^4 + 2bx^2y^2 + \frac{y^4}{a} - 1 = 0$   $a > 1$   $b > -1$

$$x = r \cos \theta$$

$$y = r \sin \theta$$

$$r^4 \left( a \cos^4 \theta + 2b \cos^2 \theta \sin^2 \theta + \frac{\sin^4 \theta}{a} \right) = 1$$

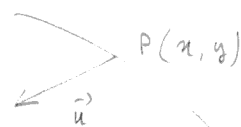
u peut-il s'annuler ? on pose  $\cos^2 \theta = c$   $\sin^2 \theta = 1 - c$   $0 \leq c \leq 1$

$$u = ac^2 + 2bc(1-c) + \frac{(1-c)^2}{a} = c^2 \left( a - 2b + \frac{1}{a} \right) + 2 \left( b - \frac{1}{a} \right) c + \frac{1}{a^2}$$

racines si :

$$\left( b - \frac{1}{a} \right)^2 - \left( a - 2b + \frac{1}{a} \right) \frac{1}{a^2} \geq 0 ?$$

2) On se donne un point  $P(x, y)$  sur la courbe et un vecteur unitaire dirigé vers l'intérieur, on veut calculer la position du rebond suivant



$$\vec{PQ} = \lambda \vec{u} \quad \lambda \geq 0 \quad \vec{u}(x, y)$$

$$a(x + \lambda x)^4 + 2b(x + \lambda x)^2 (y + \lambda y)^2 + \frac{(y + \lambda y)^4}{a} - 1 = 0$$

$\lambda = 0$  est une racine donc  $\lambda$  doit pouvoir être mis en facteur

$$a(x^4 + 4x\lambda x^3 + 6x^2\lambda^2 x^2 + 4x^3\lambda x + \lambda^4 x^4)$$

$$+ 2b(x^2 + 2x\lambda x + \lambda^2 x^2)(y^2 + 2y\lambda y + \lambda^2 y^2)$$

$$+ \frac{(y^4 + 4y\lambda y^3 + 6y^2\lambda^2 y + 4y^3\lambda y + \lambda^4 y^4)}{a} - 1 = 0$$

$$\rightarrow 2b(x^2 y^2 + 2x^2 y \lambda y + x^2 \lambda^2 y^2 + 2x \lambda x y^2 + 4x y \lambda^2 y + 2x \lambda^3 x y + \lambda^2 y^2 + 2y \lambda^3 x y + \lambda^4 y^2 y^2)$$

$$\lambda^3 (ax^4 + 2bx^2y^2 + y^4/a) + \lambda^2 [4axx^3 + 2b(2xyy^2 + 2yx^2y) + 4yy^3/a]$$

$$+ \lambda (6ax^2x^2 + 2bx^2y^2 + 8bxyx\lambda y + 2b\lambda^2 y^2 + 6y^2y^2/a)$$

$$+ 4ax^3x + 2b(2x^2y\lambda y + 2x\lambda x y^2) + 4y^3y/a = 0$$

= équation du 3<sup>ème</sup> degré en  $\lambda$  à résoudre.

Eq du 3ème degré -

Ballard quantique ① bis

$$ax^3 + bx^2 + cx + d = 0$$

on pose  $x = X - \alpha$

$$a(X - \alpha)^3 + b(X - \alpha)^2 + c(X - \alpha) + d = 0.$$

$$a(X^3 - 3X^2\alpha + 3X\alpha^2 - \alpha^3) + bX^2 - 2b\alpha X + b\alpha^2 + cX - c\alpha + d = 0$$

$$\alpha = b/3a$$

$$X \text{ vérifie: } aX^3 + (3a\alpha^2 - 2b\alpha + c)X - a\alpha^3 + b\alpha^2 - c\alpha + d = 0.$$

$$X^3 + pX + q = 0$$

$$\text{avec } p = (3a\alpha^2 - 2b\alpha + c)/a$$

donne X donc  $x$

$$q = (-a\alpha^3 + b\alpha^2 - c\alpha + d)/a$$

3) Calcul du vecteur unitaire porté par le rayon réfléchi.

$$\vec{v} = \gamma \vec{u} + \delta \vec{m}$$

$$\textcircled{1} \vec{v} \cdot \vec{m} = -\vec{u} \cdot \vec{m} \quad \gamma \vec{u} \cdot \vec{m} + \delta = -\vec{u} \cdot \vec{m}$$

$$\textcircled{2} \vec{v} \text{ unitaire } (\gamma \vec{u} + \delta \vec{m})^2 = \gamma^2 + 2\gamma\delta \vec{u} \cdot \vec{m} + \delta^2 = 1$$

On pose  $\vec{u} \cdot \vec{m} = \eta$

$$\left| \begin{array}{l} \eta(\gamma+1) + \delta = 0 \\ \gamma^2 + 2\gamma\delta\eta + \delta^2 = 1 \end{array} \right.$$

$$\gamma^2 - 2\gamma\eta(\gamma+1) + \eta^2(\gamma+1)^2 - 1 = 0$$

$$\gamma^2(1-2\eta^2+\eta^2) + \eta^2 - 1 = 0 \quad \gamma^2(1-\eta^2) = 1-\eta^2 \quad \forall \eta \neq 1 \Rightarrow \gamma = \pm 1$$

$\textcircled{1} \gamma = -1 \quad \delta = 0$  c'est  $-\vec{u}$  qui n'est pas la bonne solution.

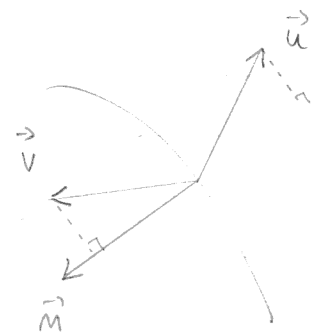
$$\textcircled{2} \gamma = 1 \quad \delta = -2\eta \quad \vec{v} = \vec{u} - 2\eta \vec{m} = \vec{u} - 2(\vec{u} \cdot \vec{m}) \vec{m}$$

Cas particuliers  $\eta = \pm 1$

$$\vec{u} \cdot \vec{m} = 1 \quad \vec{u} = \vec{m} \quad \text{incidence normale} \quad \vec{v} = -\vec{u}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{m} = -1 \quad \vec{u} = -\vec{m} \quad \text{idem} \quad \text{idem}$$

Remarque: on n'a pas besoin du vecteur tangent ni de savoir si  $\vec{m}$  est orienté vers l'intérieur ou l'extérieur.



4) Calcul de  $\vec{m}$  vecteur normal en un point de la courbe.

a) On se place en polaire:

$$\vec{OH} = r \vec{i} \quad \vec{j} = \frac{d\vec{i}}{d\theta}$$

$$\frac{d\vec{OH}}{d\theta} = \frac{dr}{d\theta} \vec{i} + r \vec{j}$$

donc un vecteur normal

est:

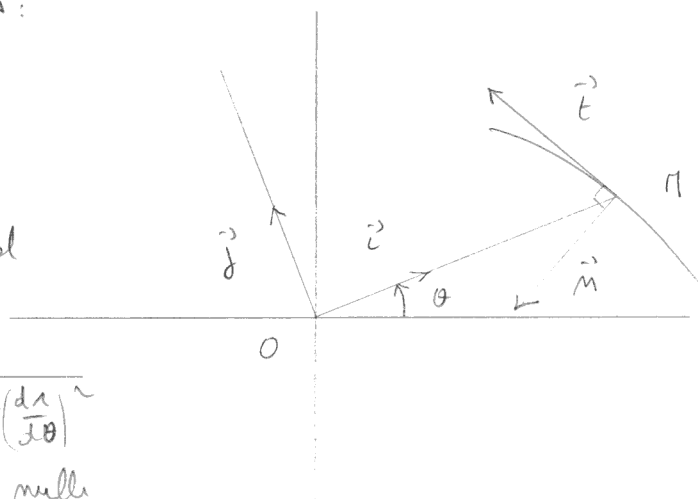
$$\left( r \vec{i} - \frac{dr}{d\theta} \vec{j} \right) / \sqrt{r^2 + \left( \frac{dr}{d\theta} \right)^2}$$

la norme n'est jamais nulle

puisque la courbe ne passe jamais par l'origine.

le seul inconvénient est que la dérivée en polaire n'est pas particulièrement agréable

à calculer



$$\vec{i} = \begin{pmatrix} \cos\theta \\ \sin\theta \end{pmatrix}$$

$$\vec{j} = \begin{pmatrix} -\sin\theta \\ \cos\theta \end{pmatrix}$$

b) On se place en coordonnées : le vecteur  
On peut donc prendre comme vecteur  $\vec{m}$  :

$$(f'_x, f'_y) / \sqrt{f'^2_x + f'^2_y}$$

$f'_x, f'_y$  est normal à la courbe.  
(CRC4 p 128)

$$\begin{cases} f'_x = 4ax^3 + 4by^2 \\ f'_y = 4bx^2y + 4y^3/a \end{cases}$$

5) On se donne un point  $P$  sur la courbe  
et un vecteur  $\vec{u}$  d'origine  $P$ . Comment déterminer  
si  $\vec{u}$  est orienté vers l'intérieur ou vers l'extérieur?

On regarde la variation de  $f$  le long de  $\vec{u}$

$f$  vaut 0 sur la courbe

$$f(0,0) = -1$$

donc si  $f$  augmente au voisinage de  $P$  quand on s'éloigne dans le sens de  
 $\vec{u}$  c'est que  $\vec{u}$  est dirigé vers l'extérieur.

$$P(x, y) \quad \vec{u}(\alpha, \beta)$$

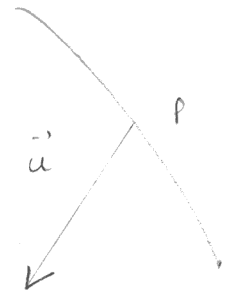
$$\text{Si } \frac{d}{d\lambda} f(x + \lambda\alpha, y + \lambda\beta) < 0 \quad \vec{u} \text{ vers l'intérieur}$$

$$= 0 \quad \text{tg}$$

$$> 0 \quad \vec{u} \text{ vers l'extérieur}$$

$$\frac{df}{d\lambda} = f'_x \frac{dx}{d\lambda} + f'_y \frac{dy}{d\lambda} = f'_x \alpha + f'_y \beta = \vec{m} \cdot \vec{u} \quad (\text{cf (4) b1})$$

ce qui semble indiquer que  $\vec{m}$  est toujours vers l'extérieur (pourquoi en  
est-il ainsi?)



$$ax^4 + 2bx^2y^2 + \frac{y^4}{a} - 1 = 0 \quad a > 1 \quad b > -1$$

$$\vec{M}_1 \Pi = \lambda \vec{M}_1 \Pi_2$$

$$x_2$$

$$\times y_1$$

$$\begin{cases} x - x_1 = \lambda (x_2 - x_1) \\ y - y_1 = \lambda (y_2 - y_1) \end{cases}$$

$$\begin{matrix} x_1 \\ y_1 \end{matrix} \times$$

$$a [x_1 + \lambda(x_2 - x_1)]^4 + 2b [x_1 + \lambda(x_2 - x_1)]^2 [y_1 + \lambda(y_2 - y_1)]^2 + \frac{[y_1 + \lambda(y_2 - y_1)]^4}{a} - 1 = 0$$